

ホビス用

攻略ガイドブック



目次

①ホビスタとは

②1日の流れ

③クエストについて

④スケジュール管理について

⑤教室概要

⑥スタッフ紹介

①ホビスタとは

ホビスタでは**好きなこととの向き合い方**を子どもたちと考え、理想の形に近づけていきます。「好きなこと」や「夢中になれること」など目を輝かせ興味を持って取り組んでいる時は、子ども自身が**主体的に自分から情報を得るため**、圧倒的なスピードで子どもたちは成長していきます。

『興味があるところに成長の種がある』

一番最初に覚える漢字は？学校で最初に習う漢字は「木」です。しかし最初に覚えるのは自分の名前に入る漢字という子も多いのではないのでしょうか。興味というものは無理やり持たせるものではなく、**好きなところ、気になるところから自然と広がっていくもの**だと考えています。ホビスタでは子どもの数だけ「やりたいこと」が集まります。すると「友達がやっているから自分も挑戦してみよう」、「自分の好きなことを友達にも広めよう」と**興味の輪は自然と広がっていきます**。何か新しいことを始めるのは大人でも腰が重くなかなかスタートを切れません。しかし、**友達や周りの人がキッカケ**になると始めやすくなります。そんな環境がホビスタにはあります。

『ゲームって悪いこと?』

ゲーム自体は悪いことではないと思います。むしろ最近では学習などでも取り入れられ、**空間把握能力の向上**や、**思考力が磨かれる**ということも言われています。また友達と協力をしてミッションをクリアすることや、今ではオンラインでもつながることができるなど、コミュニケーションのツールとしても優秀なものだと思います。それでもマイナスなイメージが拭えないのは、**取り組み方に問題がある**からだと思います。どうしても夢中になると時間を守れず、やるべきことを後回しにしてしまうなど、さまざまな問題が生じてきます。この問題に関しては子どもだけではなく大人にも言えることだと思います。ホビスタでは小学生のうちから**自分自身をコントロール**し、やりたいことではなく、まずは「**やるべきこと**」を**しっかりやるメリハリのある子**を目指します。この思考は必ず今後の子どもたちにとっての大きな強みとなります。嫌なことこそ早く片付け、その後に思いっきり楽しむ！そんな習慣や思考を子どもたちに身につけてほしいなと思います。

『好き！楽しい！を中心に広がる教室』

ホビスタの活動のモットーは「**好きにまっすぐ。**」遊びこそ本気になって取り組むべきだと考えています。ポイントは**周りも巻き込んでみんなで楽しむこと**。ゲームに映画、ボードゲームとさまざまですがジャンルは問いません。ホビスタのホビは「hobby:趣味」。誰かが写真に興味があるといえればみんなでカメラを持って写真を撮りにいくなんてこともあるかもしれません。子どもたちのやってみたいという声を可能な限り拾って活動を広げていきたいと思っています。遊びを全力で楽しんだ後は、スケジュールの確認も含め1日の振り返りをします。スケジュールは**先生と子どもたちとの約束**。なにより自分との約束を必ず守れる子になろう！

<ホビスタの活動3原則EPP>

①Enjoy(エンジョイ)

まず一番に楽しむこと！

「楽しい！」と感じる瞬間は自然と表情が明るくなり、会話も生まれやすくなります。子ども達の共通の趣味や遊びを通して、コミュニケーションスキルや協調性を育みます。

②Player(プレイヤー)

何事も挑戦、やってみることが大事！

子どもたちが普段見ている動画や、プレイしているゲームは誰かが発信しているもの。それだけじゃ物足りない。ホビスタでは発信する側にも挑戦します！

③Presentation(プレゼンテーション)

好きを伝えよう！

ホビスタでは自分の好きを発信する機会を設けます。「どうしたら自分の考えや気持ちが伝わるかな」と相手の視点に立つことを通して、考えをまとめる力や伝える力を育みます。

②1日の流れ

項目	内容
①ギルド会議	個人クエストの成果報告や、スケジュールに従って取り組めたかをチェックします。
②パーティークエスト	メンバーで協力してクエストに挑戦！複数あるクエストの中から自分でクエストを選択。同じクエストを選択したメンバーで協力してクエストクリアを目指そう！
③個人クエスト	1週間で取り組む内容を自分で決めます。成果に応じて報酬アップ！やるもやらないも選択は自由。クエストは1日に取り組んで良い時間が決まっています。やりすぎ注意！
④振り返り	その日に取り組んだことをみんなで振り返り情報を共有します。また次の週に向けての取り組みを先生と子どもたちで話し合います。

『ゲーミフィケーション』導入！

ゲーミフィケーションとは「レベルアップ」や「クエスト」などゲームの要素や思考法を取り入れ、楽しさを作り出す方法です。目的を持ってクエストに挑戦し、報酬を得ることや、自分自身の達成状況を目に見えるようにすることで、子どもたちのモチベーションが上がります。また目標を達成するために試行錯誤することで、問題解決能力の向上や習慣化につながります。失敗を恐れず、挑戦の数を増やしていきましょう！そうして得た小さな**成功体験の積み重ね**が子どもたちの自信につながっていきます。

③クエストについて

パーティークエストとは？

メンバーで協力してクエストに挑戦します！複数あるクエストの中から自分でクエストを選択。同じクエストを選択したメンバーで協力してクエストクリアを目指します。

クエストの例)スクラッチでゲームを作ってみよう！/ボードゲームで先生に勝とう！/レゴブロックでスタンツ小学校を作ろう！/おすすめの映画をプレゼンしよう！ソーラーカーを作ってみよう！ などなど

個人クエストとは？

取り組む内容を自分で決めます。成果に応じて報酬アップ！やるもやらないも選択は自由。クエストは1日に取り組んで良い時間が決まっています。メリハリをつけてうまく時間を見つけ取り組むことがポイント。達成状況は次の授業の時に確認します！

クエストの例)ルービックキューブをそろえよ！/オリジナルの4コママンガを描いてみよう！/けん玉のとめけんを練習して次の授業で発表しよう！ などなど

クエストをクリアしてポイントをゲット！

クエストをクリアするとポイントがゲットできます。クエストの難易度や、成果によって報酬は変わります。場合によってはポイントが減点されることも。。。

貯まったポイントは活動内のさまざまな場面で使用可能！さらにはポイントを使用することで挑戦できる特別なクエストも！！

④スケジュール管理について

『スケジュールを毎週チェック！』

毎週子どもたちとスケジュールのチェックをします。まずは簡単なものからスタート！小さな成功体験を積み重ねていくことで、自分のスケジュール管理にも自信がついてきます。とは言っても突発的に予定が変わったり、体調が悪くなってしまうたりと予定通りにならないことも起こります。そんな時は気にしすぎずに、次に活かせばOKです！時には見直し、自分に適したスケジュールを見つけていくことが重要です。

『習慣化を徹底しよう！』

子どもたちにとって重要になってくるのが「**習慣化**」です。習慣化は小学生のうちに身につけておくべき必須項目です。特に学習習慣は中学校に上がる際に大きな差が生まれます。小学生のうちから身についている子と、身についていない子ではテスト週間の勉強への取り組みに大きな差が生まれます。習慣化は基礎体力の向上につながり、子どもの将来に必ず生きる力となります。とは言ってもなかなか自分自身をコントロールすることはできません。そこを我々スタッフがサポートさせていただくのですが、関与のしすぎは子どものためにはならないので、あくまでも子ども主導で決めていきたいと思います。

保護者の皆様へご協力をお願い

お子様が立てたスケジュールを共有し、保護者の皆様にもぜひサポートをお願いしたいと思います。子どもたち自身もお家では甘えなくなる場面が多くあると思います。無理やりやらせる必要はありませんが、お子様が自分で決めたこと、自分で交わした約束はしっかり守るよう、寄り添っていただけると幸いです。また、お家での様子や、スケジュールに対しての達成度などを共有できるような情報交換のツールもございます。お困りのことがございましたら、お気軽にご相談ください。

⑤教室概要・その他

【開催日時】 毎週火曜日 16:30～19:00

【対象】 小学1年生～小学6年生

【集合/解散】 第一トレーニングセンター(弊社施設)

【会費について】

入会金	授業料	教材費	諸経費
27,280円	6,270円	1,710円	850円

- ・別途スポーツ安全保険に加入いただきます。年間990円(税込)
- ・記載された金額は全て税込価格です。
- ・入会金の納付は各世帯につき一度限りとなります。センターの他教室に通いの方、以前センター会員だった方は入会金はかかりません。
- ・月により授業回数が異なりますが、年間の授業日数から算出して月会費を請求させていただきます。
- ・会費の支払いについては、ゆうちょ銀行の口座から自動引き落としさせていただきます。

【持ち物】

☆冒険の書(最初の授業でお渡しします。)

☆筆記用具

☆水筒

※その他必要なものがある場合はメールにてお知らせいたします。

ご質問等あれば、ホビスタ担当 梶木(こびき)までご連絡ください。

⑥スタッフ紹介

梶木亮輔(こびきりょうすけ)

プレイヤー名 こびっきー

♡好きなゲーム♡
スマブラ

♡好きな映画♡
てんきの子

子どもの頃の夢
プロ野球選手

「やりたいこと」のために「やりたくないこと」も
しっかり頑張れる子になろう！

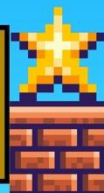
佐藤健斗(さとうけんと)

プレイヤー名 けんてい

♡好きなゲーム♡
マリオカート

♡好きな映画♡
リメンバー・ミー

子どもの頃の夢
スーパー戦隊の赤



遊びに本気になれないで
何に本気になれるんですか？



物語の主人公はキミだ！

さあ、自分探しの旅にでかけよう！！





名古屋教育文化センター